# PROYECTO: ECOHARMONY PARK

## Sprint N°: 1

Duración del Sprint: 3 semanas (desde 28/04/2025 al 18/05/2025)

Scrum Master: Carrazco Corzo, Mirco

Product Owner: Gonzales, Georgina

Equipo de Desarrollo:

- Allende, Alex Maximiliano

- Alloatti, Ludmila

- Dominguez, Tomas

- Guevara, Daniel

- Marchetti, Facundo

- Olivieri, Agustín

- Osimani, Gonzalo

- Wunderlin, David

## Objetivo del Sprint:

Diseñar e implementar las principales atracciones de alto impacto para el parque, que generen una primera experiencia intensa y atractiva para los usuarios, priorizando el diseño, el ensamblado seguro y el funcionamiento mecánico básico.

## Historias de Usuario Seleccionadas para el Sprint

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Historia de Usuario | Prioridad | Estimación (Story points SP) |
| US-3 | Construir una casa del terror | Alta | 2 SP |
| US-4 | Construir una montaña rusa | Alta | 3 SP |
| US-5 | Construir una rueda de la fortuna | Media | 5 SP |

## Tareas por Historia de Usuario

US-3: Construir una casa del terror

* Seleccionar materiales y colores oscuros.
* Ensamblar la estructura base.
* Pintar y decorar con detalles "tenebrosos".
* Verificar estabilidad y resistencia de la estructura.
* Realizar pruebas de experiencia

US-4: Construir una montaña rusa

* Diseñar el recorrido de la montaña rusa en papel.
* Cortar y preparar los rieles.
* Construir la base de soporte.
* Pintar y decorar la atracción.
* Realizar pruebas de funcionamiento.

US-5: Construir una rueda de la fortuna

* Diseñar la estructura circular de la rueda.
* Ensamblar el eje central y soporte lateral.
* Fijar cabinas a la rueda.
* Pintar y decorar.
* Verificar el giro.